**Aplicativo

Descrição gerada automaticamente com confiança média**

**SÃO PAULO TECH SCHOOL**

Ciência da Computação 1° Semestre

**Minequiz**

**São Paulo**

**2022**

**Feito Por**

**Felipe Grossi Teixeira Leite | RA: 02221060**

# Contexto

Em 2009 as primeiras versões do jogo Minecraft eram lançadas, de lá pra cá a comunidade do jogo vem crescendo exponencialmente e criando diversos núcleos em sua própria bolha, sejam eles de speed runners, construtores, ou apenas jogadores casuais.

# Justificativa e Objetivo

O site tem como principal ideia se tornar uma espécie de rede social voltada ao jogo onde a comunidade pode se juntar, conhecer novas pessoas e atrair novos jogadores.

# Escopo

O projeto irá atuar por meio de uma aplicação web, onde será locada um sistema de quiz, onde os usuários iram poder competir entre si e outro sistema de postagens onde os jogadores podem se conhecer e compartilhar suas aventuras.

O projeto utilizará um site institucional, utilizando somente as linguagens HTML, CSS, Javascript e SQL. O banco de dados (SQL) será local tanto no desenvolvimento quanto na implementação do projeto.

# Restrições

* Site somente em português.
* Usar todo conteúdo ensinado em Algoritmo.
* Usar somente as linguagens CSS, HTML, Javascript e JSON.
* Entrada e saída de dados por meio de API’S

# Premissas

* O usuário possui um navegador compatível com a aplicação.
* O acesso ao site requer conexão com a internet

# Requisitos

-Tela de login (**Essencial)-** Input com E-Mail e senha para entrar;

-Tela de Cadastro (**Essencial**)- Inputs para cadastro com: E-Mail, Nickname, Senha;

-Tela inicial (**Essencial**) – Index com principal intenção de apresentar, e convidar o usuário para fazer parte da comunidade;

-Modelagem de Banco de Dados (**Essencial**) – Organização das tabelas que serão usadas para o login, cadastro, pontos e postagens

-Conversão da modelagem para SQL (**Essencial**) - Utilizando a ferramenta MYSQL, local, sem upload para nuvem;

# Marcos do projeto

Os pontos mais marcantes do projeto serão:

* Estilização completa do site;
* Criação das telas da dashboard;
* Criação do sistema de quiz e postagens;
* Criação do banco de dados;
* Conexão do Site com o Banco de dados;
* Apresentação final.;

# Referências Bibliográficas

https://www.youtube.com/watch?v=cN5OSe\_gGDs

https://www.youtube.com/watch?v=zQe2wXmO0p8

https://www.youtube.com/watch?v=Ph\_1k5d1y\_s

https://github.com/BandTec/api-projeto-site-1sem.git

https://www.minecraft.net/pt-br